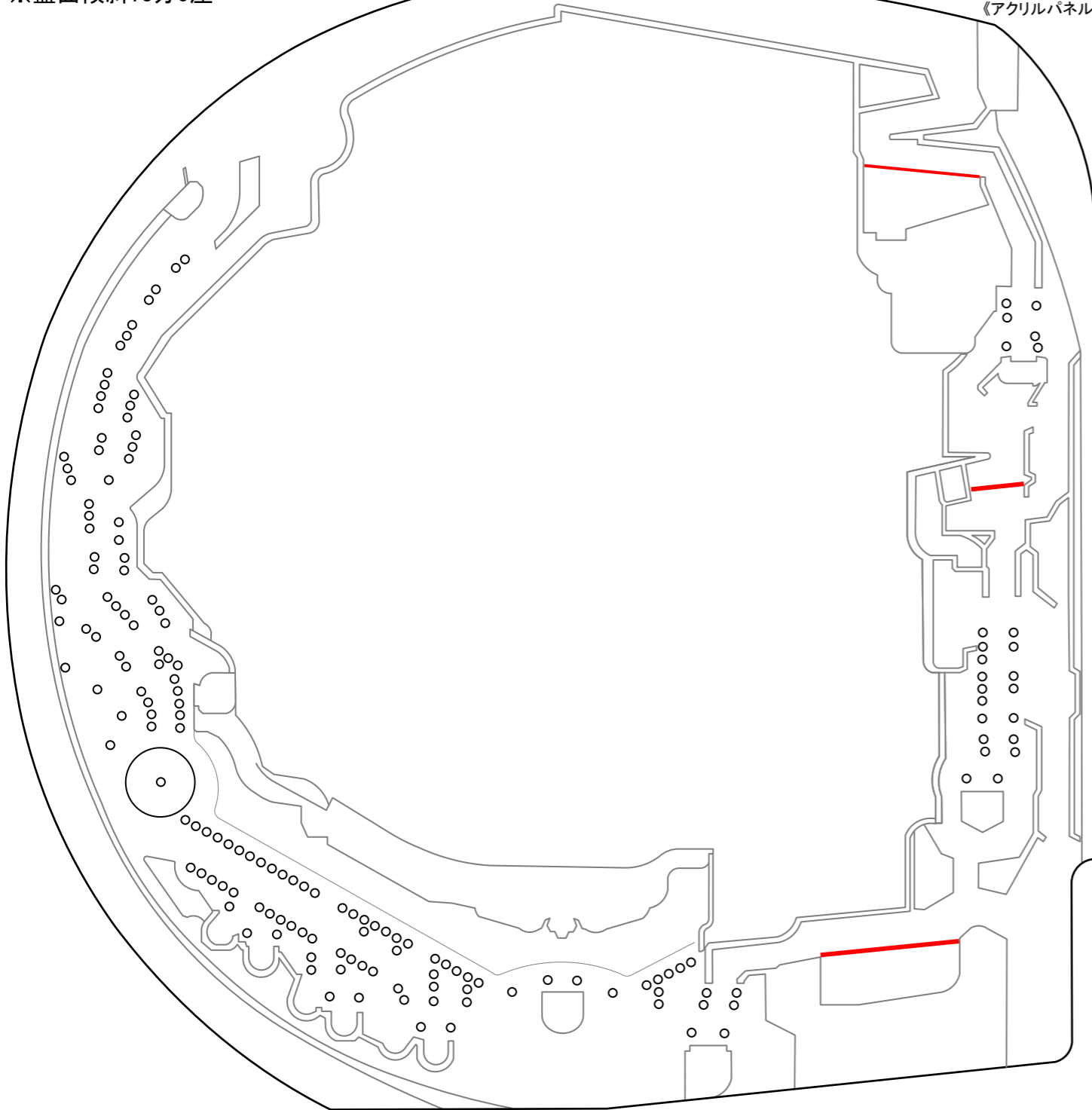


※盘面傾斜:3分5厘

◆遊技盤の仕様◆
《アクリルパネル》

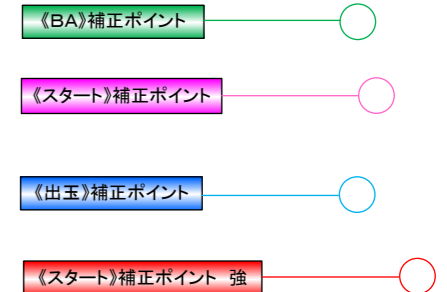


【数字対応ピッチ】

- 25 → 11.25
- 50 → 11.50
- 75 → 11.75
- 00 → 12.00
- 25 → 12.25
- 50 → 12.50
- 75 → 12.75
- 00 → 13.00
- 25 → 13.25
- 50 → 13.50
- 75 → 13.75
- 00 → 14.00
- 25 → 14.25
- 50 → 14.50
- 75 → 14.75
- 00 → 15.00
- 玉 → 玉11.10

- → 上下角3度
- → 上下角4度
- → 上下角5度

上段渡り 5度



→
右へ2度

10

玉 In Out 75
A B

スタート (ヘソ角度:3度)	確変ベース (BA)	M E M O																				
85%~90% → In: 板1. Out: 板1. A: 板1. B: 板1.																						
板 11.75 = 5.0回 板 12.00 = 5.2回 板 12.25 = 5.4回 板 12.50 = 5.6回 板 12.75 = 5.8回	大当たり出玉 (T1Y) ノーマルT1Y → 16R:2,000個 (T1Y) 少 → In: 板1. Out: 板1. C: 板1. (T1Y) 中 → In: 板1. Out: 板1. C: 板1.	※アタッカー、Sチャッカー、他入賞の数字は「払い出し個数」を表します。 《ステージ》・・・ステージからの入賞率 /100 (命釘幅12.50) ゲージ甘辛“5段階指数” ⇒ <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td style="text-align: center;">(辛)</td><td style="text-align: center;">(甘)</td></tr><tr><td style="text-align: center;">1</td><td style="text-align: center;">5</td></tr><tr><td style="text-align: center;"> </td><td style="text-align: center;"> </td></tr><tr><td style="text-align: center;">2</td><td style="text-align: center;">4</td></tr><tr><td style="text-align: center;"> </td><td style="text-align: center;"> </td></tr><tr><td style="text-align: center;">3</td><td style="text-align: center;">3</td></tr><tr><td style="text-align: center;"> </td><td style="text-align: center;"> </td></tr><tr><td style="text-align: center;">4</td><td style="text-align: center;">2</td></tr><tr><td style="text-align: center;"> </td><td style="text-align: center;"> </td></tr><tr><td style="text-align: center;">5</td><td style="text-align: center;">1</td></tr></table>	(辛)	(甘)	1	5			2	4			3	3			4	2			5	1
(辛)	(甘)																					
1	5																					
2	4																					
3	3																					
4	2																					
5	1																					

※上記スタート値は、おおよその有効スタート値です